Manuel Nielsen-Hidalgo Martín

Diseñador gráfico | Identidad de marca y visuales 3D

manuel.nielsen09@gmail.com | +34 695 95 16 89 | linkedin.com/in/manuel-nielsen | Huelva, España
Portfolio: behance.net/manuelnielsen | Web: manunielsen.com

RESUMEN

Diseñador gráfico con base en España que trabaja identidad de marca, grafismo para pantalla y visuales 3D para artistas, eventos y producciones de televisión. Entre sus proyectos hay un manual de marca completo (La Gruta), una identidad visual (Choqueando), y logotipos, contenido para redes sociales y motion graphics para artistas y proyectos musicales. Trabaja con Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, After Effects y Premiere Pro, y con Blender, Cinema 4D y Houdini para 3D. Formado en Marketing Digital + IA (EOI, 2025) y en email marketing (HubSpot Academy).

HABILIDADES

Diseño: identidad de marca, logotipos, manuales de marca, contenido para redes sociales, grafismo para pantalla (overlays), motion graphics, modelado y animación 3D.
Herramientas de diseño: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve, Canva.
Herramientas 3D: Blender, Cinema 4D, Houdini.
Herramientas audiovisuales: cámaras, mesa de mezclas de audio, OBS, Adobe Premiere Pro.
Herramientas de marketing: Google Analytics, Google Ads, Google Ad Manager, Meta Business Suite.
Herramientas de IA: ChatGPT, Gemini, Flora, Magnific, n8n.
Herramientas de colaboración: Google Workspace, Microsoft Office, Notion, Trello, Asana.

EXPERIENCIA

Diseñador 3D freelance
OnlyFocus (freelance), Huelva | ene. 2018 - actualidad
- Modelado, texturizado, rigging y animación 3D en Blender, Cinema 4D y Houdini para visuales de DJ (DJ Hidalgo, Villalobos, Javi Méndez, Jesús Gómez, Fons).
- Visuales proyectados en eventos como Starlite Marbella y Francachela (Blu Puerto Cherry).

Operador de cámara
Gav Telecom | sep. 2025
- Operación de cámara, edición de vídeo en Adobe Premiere Pro y overlays creados en Adobe Illustrator.

Operador de cámara
Televalentín SL | jun. 2025 - jul. 2025
- Operación de cámara, edición de vídeo en Adobe Premiere Pro y tareas de coordinación.

Realizador
AH Huelva | oct. 2023 - feb. 2025
- Manejo de cámaras, mesa de mezclas de audio y OBS.

Editor de vídeo / Gráficos 3D (prácticas)
Grupo TMS Media, Huelva | jun. 2021 - oct. 2021
- Edición de vídeo y diseño gráfico (gráficos 3D, motion graphics) en Adobe Premiere Pro y After Effects para contenido de marca y piezas de noticias locales.

EXPERIENCIA ADICIONAL

Técnico de sonido y apoyo en comunicación de eventos - dbSound, Huelva | mar. 2023 - jun. 2023
Dependiente - Toys"R"Us, Huelva | ene. 2022 - dic. 2022

FORMACIÓN

Marketing Digital + IA
EOI, Escuela de Organización Industrial, Madrid | ago. 2025 - dic. 2025

Posgrado en Industria Musical
Campus Las Musas, Madrid | sep. 2023 - jun. 2024

Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales y Espectáculos
IES Tierno Galván, Sevilla | sep. 2021 - abr. 2023

CFGM de Técnico de sonido e imagen
IES Pablo Neruda, Huelva | 2019 - 2021

CURSOS

Email Marketing (HubSpot Academy); Prompt Engineering (Founderz); AI Fundamentals (Santander Open Academy); Gemini (Google Actívate); ChatGPT Fundamentals.

IDIOMAS

Español: nativo. Inglés: Duolingo English Test (vía LinkedIn), 128 puntos, equivalente a B1/B2 en competencias profesionales básicas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Remoto desde España; disponible para trabajar en horario laboral PST o EST.